



ARTICOLO 6 REGOLAMENTO

1. SELEZIONE DEI FINALISTI

A ciascuna squadra delle istituzioni scolastiche partecipanti si richiede l'**elaborazione e l'attuazione di un progetto robotico, frutto anche dell'interazione tra studenti di classi e indirizzi diversi.**

Le squadre potranno scegliere di progettare un solo robot appartenente a una delle 3 categorie:

- A. robot operanti in *ambiente acquatico*
- B. robot operanti in *ambiente terrestre*
- C. robot operanti in *ambiente aereo*

Al fine di partecipare alla selezione dei finalisti che parteciperanno all'evento di Genova, le Squadre dovranno produrre i seguenti elaborati:

1. un video di presentazione del team,
2. un video che analizzi e presenti il problema analizzato
3. un video che racconti il robot progettato per contribuire alla sua soluzione.
4. un documento scritto riguardante scopo, funzionamento, design, prototipazione del robot proposto. Ai Team verrà indicato uno schema per la realizzazione del documento.

I video della durata di massimo di 3 minuti ognuno, dovranno essere caricati sul sito nella sezione dedicata. La scadenza per la consegna del materiale è fissata al **24 gennaio 2020**

Criteri di valutazione:

Oltre a quella tecnica sarà creata una giuria dedicata alla valutazione del video realizzato dal punto di vista della comunicazione.

La classifica verrà stilata sulla base delle due schede di valutazione redatte per ogni progetto presentato (giuria tecnica per la categoria prescelta + giuria comunicazione).

I team possono visualizzare le schede che saranno utilizzate dalle giurie sul sito delle Olimpiadi di Robotica.

Comunicazione dei finalisti.

Il Comitato tecnico-scientifico (decreto di costituzione è pubblicato sul sito delle Olimpiadi), entro il **28 febbraio 2020**, effettuerà la selezione dei team che parteciperanno alla finale, comunicando alle scuole, e sul sito dedicato, i progetti scelti per la successiva realizzazione.

Si prevede la **selezione di 30 Team** (10 per ognuna delle categorie) che saranno invitati alla partecipazione alla Fase Nazionale.

2. PREPARAZIONE ALLA FINALE

I finalisti dovranno costruire un prototipo del robot progettato da presentare alla giuria durante l'evento finale. I coach e gli studenti dei team partecipanti riceveranno una formazione On line dedicata ai diversi aspetti della competizione:

- Regolamento
- Tecniche di Videomaking (4 ore)
- Design e progettazione
- Robot operanti negli ambienti tema della competizione.

3. FINALE NAZIONALE

Luogo e date

La finale nazionale si terrà nei giorni **2 - 3 - 4 aprile 2020 a Genova (sede in fase di definizione).**

L'evento inizierà nel pomeriggio di giovedì 2 aprile con l'accoglienza dei Team e la cerimonia di apertura.

Le squadre saranno poi invitate ad allestire un piccolo stand nel quale esporre il proprio prototipo. Lo stand sarà fornito dall'organizzazione.



L'esposizione sarà aperta al pubblico durante l'intera giornata di venerdì e in contemporanea verranno realizzati laboratori didattici e conferenze aperti alle scuole e al pubblico (gratuiti) sui tre domini scelti come tema delle olimpiadi.

Partecipanti

Alla finale potranno partecipare 3 studenti e un tutor in rappresentanza di ognuno dei Team selezionati. Alloggio e vitto per due notti sono a carico dell'organizzazione mentre il viaggio è a carico dei partecipanti. La partecipazione è gratuita.

Fasi della competizione

- Presentazione del prototipo alla giuria
- Partecipazione a un Hackaton

Presentazione del prototipo alla giuria

Durante la **mattina del 3 aprile** le giurie, formate da esperti nelle tre categorie di robot, valuteranno i progetti dei Team e il funzionamento dei prototipi.

Hackaton

Seconda fase della competizione sarà un Hackaton che si svolgerà nel **pomeriggio del 3 aprile** al quale parteciperanno tutte le squadre di tutte le categorie.

Con estrazione a sorte effettuata durante la cerimonia inaugurale, verranno costituite alleanze di 3 team, uno per ciascuna categoria.

Le regole saranno comunicate alle alleanze al termine della cerimonia di apertura

Il tema dell'Hackaton sarà legato a quello scelto per l'edizione 2020 della FIRST@ Global Challenge (sarà comunicato nel mese di febbraio 2020).

ARTICOLO 7 FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA FINALE

I prototipi delle 30 squadre vengono valutate dalle 3 giurie (una per categoria) che compilando le schede di valutazione assegneranno un punteggio alla squadra. Sarà premiata la completezza del progetto, l'originalità e il carattere innovativo.

Al punteggio ottenuto nella fase di valutazione dei prototipi sarà sommato quello ottenuto dall'alleanza della quale il team era parte.

La classifica ottenuta selezionerà i team vincitori per ognuna delle tre categorie e la vincitrice assoluta (che sarà invitata a partecipare alla First Global Challenge 2020).

La **premiazione** dei vincitori, avverrà tra le 10.00 e le 13.00 del **4 aprile**.

ARTICOLO 8 GIURIE

Al Comitato tecnico-scientifico è assegnato il compito di costituire le giurie che si occuperanno di esaminare e valutare i progetti pervenuti e di designare i vincitori del concorso.

Menzioni speciali potranno essere attribuite ai progetti particolarmente significativi. Il giudizio finale delle giurie è insindacabile.

Eventuali ulteriori comunicazioni o variazioni del programma saranno fornite tramite il sito istituzionale del MIUR e sul sito dedicato www.olimpiadirobotica.it

La partecipazione alla selezione comporta automaticamente l'accettazione integrale del presente regolamento e il consenso alla riproduzione grafica, fotografica e video delle opere scelte per



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca



Scuola di Robotica

qualsiasi pubblicazione di carattere documentaristico e promozionale che faccia riferimento alla manifestazione.

Per informazioni scrivere a: info@olimpiadirobotica.it

Il presidente di Scuola di Robotica®

Ing. Emanuele Micheli